



# J+S-Kids: Einführung Eishockey - Lektion 6

## "Team Wettkämpfe"

### Autor

Rolf Altorfer, Fachleiter Eishockey (Unterstützt durch KK 2008 sowie SIHA)

### Rahmenbedingungen

Lektionsdauer	≥60 Minuten
Niveau	<input checked="" type="checkbox"/> einfach <input checked="" type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> anspruchsvoll
Empfohlenes Alter	7 - 10 Jährige
Gruppengrösse	Spielt keine Rolle
Kursumgebung	Abgesperrte Eisfläche
Sicherheitsaspekte	Keine Zusätzlichen

### Zielsetzungen/Lernziele

Lernen, sich in der Gruppe zurecht zu finden, sich fürs Team einzusetzen und sich am gemeinsamen Resultat zu freuen / Gegenseitiges Vertrauen / ...

### Hinweise

Gruppenstärke bei der Bildung berücksichtigen (Niveau). Die Techniken Schlittschuhlaufen, Passen und Scheibeführen sollen mit einfachen Teamwettkämpfen überprüft werden. Die verschiedenen Wettkämpfe ergeben Punkte; wer am Schluss am meisten Punkte hat, ist Tagessieger.

Einzelne Wettkämpfe können aber auch sehr gut in den verschiedenen Lektionen eingebaut werden.

### Inhalte

#### EINLEITUNG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5'	Team-Name und Anfeuerungsruf	In der Gruppe (3-6) festlegen	

#### HAUPTTEIL

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
5-10'	<b>Wettkampf 1: den Karren ziehen ...</b>  oder Alternative: "Brunnen stossen"	1 Spieler liegt/sitzt/kniet auf dem Eis, seine Mitspieler müssen ihn über 10-m ziehen 3er Gruppen absolvieren 3 Längen in veränderten Positionen Spieler A steht, B sitzt auf seinen Füßen, C stösst den "Brunnen"	
5-10'	<b>Wettkampf 2: der Puck macht x-Runden</b>	Eine mit mehreren Pylonen markierte Runde: Der Puck jedes Teams muss x-Runden - am Stock von jeweils 1 Spieler - zurücklegen	mehrere Pylonen, 1 Puck pro Team
5-10'	<b>Wettkampf 3: der Puck macht x-schnelle-Runden</b>	Wie 2: der Puck darf aber gepasst werden	mehrere Pylonen, 1 Puck pro Team
5-10'	<b>Wettkampf 4: "Rollmops"</b>	Auf der Mittellinie liegt 1 rutschendes "Element": Jedes Team versucht dieses mit ihren Pucks auf die andere Seite zu verschieben	viele Pucks, 1 rutschendes Element (Pylone, Kübel etc.)
5-10'	<b>Wettkampf 5: Pucks einsammeln</b>	Jedes Team versucht so viel Pucks - einzeln - wie möglich in ihr "Haus" zu holen	1 Puck und ein Tor pro Team
5-10'	<b>Wettkampf 6: viele Tore erzielen</b>	Aus einer vorgegebenen Distanz muss ein Spieler mit 1 Puck so oft schiessen, bis er ein Tor erzielt, dann kommt der nächste dran - bis das Team die Anzahl Tore erzielt hat	1 Puck und ein Tor pro Team
		Alle helfen mit, das Material zu versorgen	

#### AUSKLANG

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material
	Siegerehrung	Welches Team hat wie viele Punkte erzielt?	