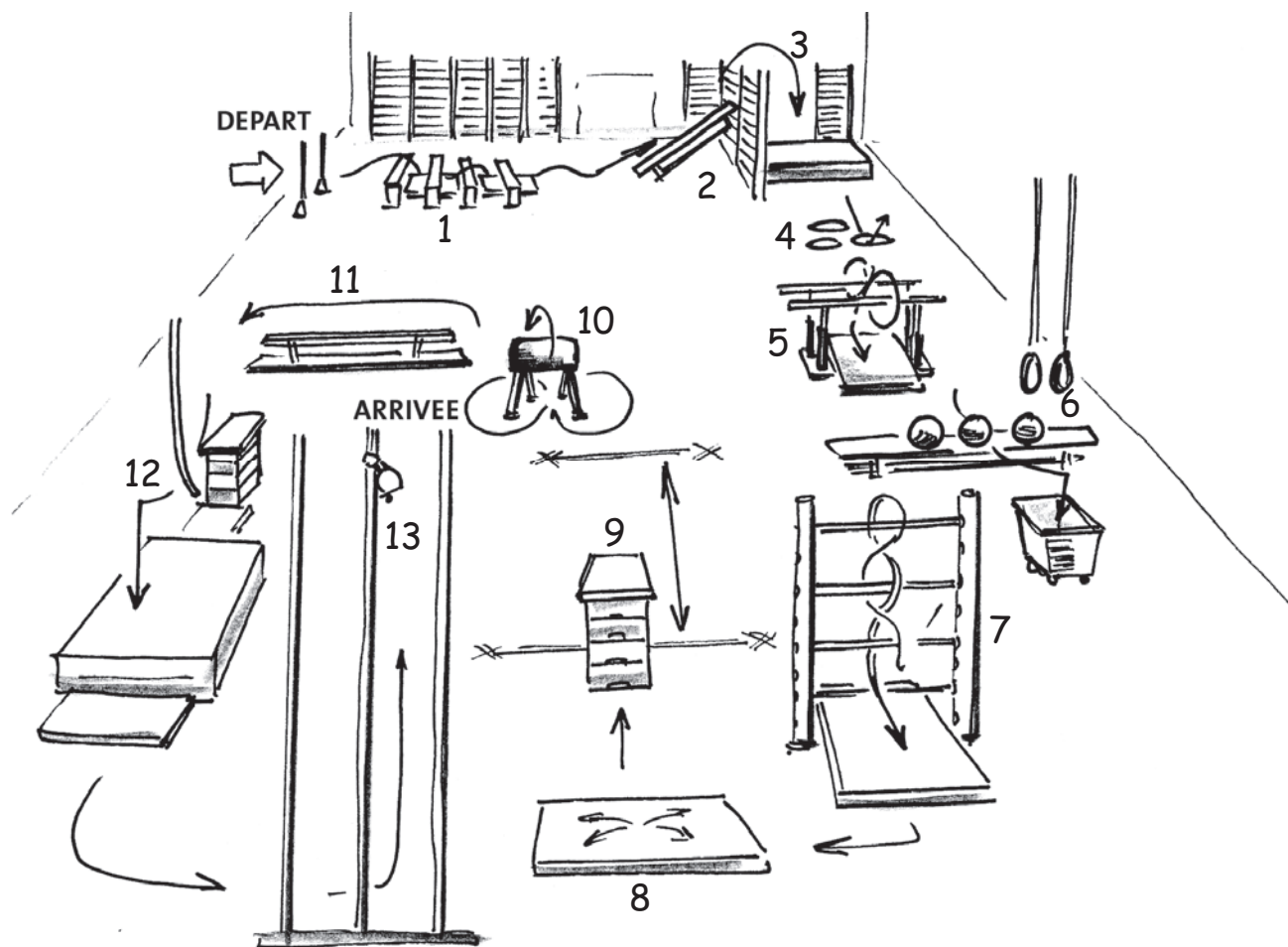


Agrès – Parcours



1 Ponts et tunnels

Placer quatre éléments de caisson sur leur largeur: sauter par-dessus, passer dedans en rampant, sauter, ramper.

2 Bras de fer

Crocher un banc aux espaliers (varier la hauteur). Se tracter à l'aide des bras jusqu'au sommet des espaliers, les jambes pliées.

3 Faire le mur

Escalader les espaliers et sauter de l'autre côté sur un tapis.

4 Agué

Enjamber les différents cerceaux.

5 Grand huit

Contourner les barres de manière à faire un huit, sans toucher les pieds au sol.

6 Expédition

Se balancer aux anneaux et lancer trois objets dans un réservoir à l'aide des pieds.

7 Ondulations

Escalader les barres de reck comme un serpent.

8 Séance

Toucher les quatre coins du tapis avec les fesses.

9 Bob

Pousser les caissons suédois le long d'un parcours déterminé.

10 Chat et souris

Slalomer entre les pieds du mouton (en huit) et effectuer ensuite un saut acrobatique par-dessus l'engin.

11 Funambule

Traverser le banc.

12 Tarzan

Se balancer avec la corde et sauter sur le gros tapis.

13 A l'assaut de la citadelle

Monter au sommet des perches et agiter la sonnette, ce qui marque la fin du parcours.