

Tchoukball – Le regole in breve!

Un giocatore commette fallo se

1. si sposta palleggiando a terra;
2. effettua più di tre passi in possesso di palla;
3. effettua un quarto passaggio (la rimessa dopo un punto non conta come passaggio, ma una deviazione sì);
4. lascia cadere la palla che gli è stata lanciata;
5. disturba l'avversario durante l'azione o intercetta i passaggi avversari;
6. entra nella zona proibita, su passaggio o tiro, prima che la palla abbia abbandonato la sua mano;
7. il pallone lo tocca ai piedi o alle gambe (al di sotto del ginocchio);
8. esce dal terreno di gioco o entra nella zona proibita con il pallone in mano;
9. tira intenzionalmente il pallone su un avversario;
10. recupera il pallone tirato a rete da un compagno di squadra;
11. se la traiettoria del pallone è modificata da un rimbalzo sbagliato. In questo caso il punto non conta e la palla viene rimessa in gioco dalla squadra avversaria dal punto in cui la palla è caduta a terra;
12. tira per tre volte di seguito sulla stessa rete.

Un giocatore dà un punto alla squadra avversaria se:

1. non colpisce la rete con il tiro;
2. fa rimbalzare il pallone fuori del terreno di gioco;
3. il pallone cade nella zona proibita dopo il rimbalzo sulla rete;
4. tira a rete ed il pallone gli rimbalza contro il corpo.

Ed infine...

1. dopo un fallo la palla cambia di campo. Un giocatore della squadra avversaria rimette in gioco dove è stato commesso il fallo. Dopo la rimessa, prima del tiro a rete deve essere fatto almeno un passaggio;
2. ogni squadra può tirare indifferentemente su ognuna delle due reti. Dopo un punto il pallone deve superare la metà campo prima di essere nuovamente giocata sulla rete dove è stata rimessa in gioco;
3. una partita ufficiale si gioca sull'arco di tre terzi di 15 minuti ognuno.