

Tchoukball – Der 45°-Wurf in die erste Zone



Dieser Wurf auf Höhe der Schienbeine kurz vor die verbotene Zone (siehe letztes Bild) ist einer der wichtigsten Würfe, da es für die Verteidiger schwierig ist, den Ball zu fangen.
Metapher: «Um aus einem Winkel von 45 Grad schiessen zu können, musst du dir vorstellen, du schliesst den Sicherheitsgurt im Auto.»

Tchoukball – Linienwurf



Nach einem Linienwurf fliegt der Ball sehr flach weg und landet in der ersten Zone, nahe der Grundlinie.
Metapher: «Führst du einen Linienwurf aus, werfe wie im Bowling»

Tchoukball – Würfe in der Mitte oder 90°-Wurf



Dieser Wurf soll die Verteidigung auf dem falschen Fuss erwischen. Der Ball landet in der Mitte des Spielfeldes vor dem Rahmen (letztes Bild).

Metapher: «Die Handfläche mit dem Ball zeigt zum Rahmen, wie wenn du Crawl schwimmen würdest!»

Tchoukball – Lob



Die Spieler können die Höhe ihrer Würfe fein abstimmen (auf Schulterhöhe der Verteidiger, etwas höher oder tiefer, viel höher usw.)

Metapher: «Mach es, als ob du etwas mit einer Hand vom Boden aufhebst und in die Höhe hebst!»