

Giochi polisportivi

Giocare gli uni con gli altri

Su ogni campo iniziano due squadre. Dopo la partita o al termine della sequenza di movimenti richiesti, al segnale le squadre cambiano campo nei due sensi di rotazione prestabiliti. In questo modo tutte le squadre si affrontano una volta.

Calcio su un campo piccolo

Max. 5 giocatori per squadra (3:3, 3:4, 4:4, 4:5, 5:5). Dimensioni massime del campo 20 x 30 m (ca. 1/3 della lunghezza e larghezza di un campo convenzionale).

Porte: 5 m di altezza. Si possono usare porte di 5 x 2 m in modo verticale o orizzontale. Oppure: porte flessibili, con i piatti, ecc.

Palla: di dimensioni 4 (leggera) 290gr. oppure palle di gommapiuma o plastica.

Durata del gioco: 10-12 minuti su ogni campo.

Nessun portiere. L'ultimo giocatore deve toccare ogni volta la palla con le mani.

Nessun arbitro. I bambini si attengono alle regole autonomamente.

Regole semplici: evitare il fuori gioco.

Il successo dipende da tanti elementi diversi:

i giochi e gli esercizi proposti sono solo degli esempi. Una festa dedicata al gioco è una sorta di puzzle composto di innumerevoli forme di gioco e di movimento. L'età, il numero e le capacità dei partecipanti rendono ogni evento unico nel suo genere.



Una festa dedicata al gioco deve essere basata su un gioco conosciuto come il calcio: la maggior parte dei bambini sa giocare a pallone. Questa disciplina può essere completata con diverse altre sequenze di movimenti, allenate in precedenza per evitare di ritrovarsi confrontati con troppe cose nuove da assimilare in una sola volta.

- Correre, saltare
- Stare in equilibrio
- Ruotare, rotolare
- Arrampicarsi, stare sospesi
- Oscillare, dondolare
- Muoversi a ritmo, danzare
- Lanciare, ricevere
- Lottare, azzuffarsi
- Scivolare, slittare
- Altre forme

