

G+S-Kids: Introduzione Baseball - Lezione 2

L'ABC del lancio – introduzione alla battuta

Autore

Carmen Schaub, Esperta G+S, Capo disciplina Baseball/Softball

Condizioni quadro

Durata della lezione ≥60 minuti

Livello ☑ basso ☐ medio ☐ impegnativo

Età consigliata 8-10 anni

Grandezza del 18 (minimo 6, massimo 20)

gruppo

Luogo del corso Campo da calcio o palestra doppia

Sicurezza Vedi lezione 1

Tenere una distanza di sicurezza (1-2 metri) dal battitore. Dopo la battuta la mazza

deve essere appoggiata a terra e non gettata.

Scopi/Obiettivi dell'apprendimento

I bambini imparano il movimento corretto del lancio.

Come si tiene e come si fa oscillare la mazza.

Indicazione

Colpire una pallina in movimento è molto difficile e esige molta abilità e un'ottima coordinazione mano-occhio. Si consiglia dapprima di colpire la pallina ferma sul batting-tee. Si possono anche utilizzare palline più grosse ma morbide e leggere.

Consiglio: alla battuta è fondamentale che lo sguardo sia sempre sulla pallina. Le braccia e le mani seguono automaticamente. Se si distoglie lo sguardo non si colpirà la pallina.

Contenuti

INTRODUZIONE

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
5'	La corsa del numero di telefono Dei foglietti o dei coni numerati da 0 a 9 vengono sparpagliati in campo. I bambini devono comporre il loro numero di telefono. Corrono verso la prima cifra, tornano indietro, battono la mano all'allenatore, corrono verso la prossima cifra. Così di seguito fino a quando hanno composto tutto il loro numero di telefono.	Disegno: Bambino Allenatore	Numeri da 0 a 9
5'	Saltelli attorno al guantone - A piedi pari di qua e di là - A piedi pari avanti e indietro - Lateralmente, con il piede esterno che appoggia per primo - Avanti e indietro appoggiando prima un piede e poi l'altro Il guantone rende forti - Sedersi e mettere il guantone tra i piedi. Appoggiando le mani dietro la schiena piegare e tendere le gambe - Sdraiarsi sulla schiena, mettere il guantone tra i piedi e sollevare e abbassare le gambe	In una o più colonne	Guantoni



PARTE PRINCIPALE

	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
10-15'	L'ABC del lancio	Consiglio: fare attenzione alla grande "L"	Palline soft
		Dopo il passaggio non fermare il movimento	Guantoni
	Ginocchio alto	delle braccia, ma farlo continuare in modo	
	Il movimento delle braccia è isolato dalla parte inferiore del	naturale. Metafora "la proboscide dell'elefante"	
	corpo: per i destrorsi si alza il ginocchio sinistro (sempre il	Disegno:	
	ginocchio dalla parte del guantone)	Disegno.	
	ginocomo dana parto doi guaritorio)		
	Posizione laterale		
	Movimento delle braccia con rotazione della spalla:		
	il braccio che si trova dietro viene in avanti. Il movimento		
	finisce all'altezza del ginocchio sinistro (per i destrorsi)	2 3 3	
	Con vincence		
	Con rincorsa Movimento di lancio completo compresa la parte inferiore		
	del corpo:		
	Destro-sinistro-destro per i destrorsi		
	Sinistro-destro-sinistro per i mancini	A Company of the Comp	
	Per la presa della pallina vedi il disegno.		
		200	
	Tiro al bersaglio:		
	Tirare la pallina da diverse distanze verso il bersaglio sulla		
	parete. In base alla distanza e alla grandezza del bersaglio si		
	possono conquistare dei punti.		
15'	La battuta	Consiglio: al posto del batting-tee si può	1-2 mazze
	Posizione di base: gambe leggermente divaricate,	prendere un cono stradale. Si può infilare un	Palline soft
	ginocchia leggermente piegate, mani vicine, le nocche	giornale arrotolato nel cono come supporto per	Batting-tee
	delle dita sono in linea, mazza all'altezza delle spalle	la pallina.	
	Punto di contatto:		
	braccia tese, dopo il contatto ruotare i polsi		
	Esercizio:		
	Sequenza: dalla posizione di base portare la mazza al		
	punto di contatto. Riportare la mazza indietro e poi		
	colpire la pallina sul batting-tee.		
	Ogni bambino ca. 5-8 battute		
	2. Sequenza: dalla posizione di base battere e correre in		
	direzione della prima base.		
	For all colors and books to the colors		
	Fare attenzione a non lanciare la mazza.		
		MARKET STATE OF THE STATE OF TH	

RITORNO ALLA CALMA

Durata	Tema/Esercizio/Gioco	Organizzazione / Disegno	Materiale
15'	Tra le linee: 2 gruppi cercano di conquistare più punti possibili. Battuta dal batting-tee. Più lontana arriva la pallina più punti si conquistano. Il numero dei punti viene determinato dalla zona in cui la pallina viene presa o fermata. Dopo che ogni giocatore ha tirato 3 volte, si cambia.	Disegno: TEAM A	Coni Palline soft Guantoni 1-2 mazze
5'	Tutti assieme riordinano il materiale. Saluti.		