

Puntualizziamo

Corsa

- Dopo una battuta valida, il battitore deve raggiungere almeno la prima base.
- Su una base non può trovarsi più di un giocatore.
- Non si possono superare gli altri corridori.
- Il ritorno ad una base è permesso, ma non si può tornare alla zona di battuta.

Gioco forzato e non forzato

Gioco forzato

Se il battitore riesce a colpire la palla deve correre sulla prima base. Se su quest'ultima si trova un corridore quest'ultimo deve liberarla e correre su quella successiva. Quando il corridore è obbligato a correre perde ogni diritto sulla base che occupava sino a quel momento.

Gioco non forzato

Se la prima base è libera e il corridore successivo si trova soltanto sulla seconda o terza base è lui che decide se rimanere o ricominciare a correre. Visto che il corridore non è obbligato a correre ha il diritto di rimanere sulla base che occupa. Nel caso in cui dovesse ricominciare a correre può tornare in ogni momento sull'ultima base occupata.

Out

I difensori hanno il compito di impedire ai corridori (attaccanti) di raggiungere indisturbati la casa base e dunque di segnare punti per la loro squadra. Essi possono mettere «out» gli attaccanti, impedendo loro di concludere il giro.

- Durante un gioco forzato (il corridore deve raggiungere la base successiva) i difensori possono mettere «out» gli attaccanti nei modi seguenti:
 - riuscendo a piazzare una palla davanti al corridore (sulla base successiva). Nella fattispecie è sufficiente che il baseman con la palla in mano abbia un piede sulla base;
 - riuscendo a toccare (tagging) con la palla il corridore che si trova fra due basi;
 - quando il corridore lascia la zona di corsa – 90 cm a destra e a sinistra dalla linea di collegamento fra le basi (linea di foul) – per schivare un difensore. Quest'ultimo non deve posizionarsi nel corridoio di corsa dell'attaccante.
- Durante un gioco non forzato la squadra in campo può mettere «out» il corridore solo con un tagging.
- Se due corridori dovessero ritrovarsi su una base, la squadra di difensori può mettere «out» soltanto colui che non ha alcun diritto sulla base.
- Il battitore è out quando la palla da lui battuta viene presa al volo (flyball, anche in territorio foul).
- Chi è «out» si accoda nuovamente.

Seconda e terza base

Un corridore è «in salvo» quando è a contatto permanente con la base (eccezion fatta per la prima e la quarta base, dove i corridori sono «salvi» dopo il primo tocco con la base. Per quanto riguarda la prima base bisogna farci ritorno per evitare che il tocco venga interpretato come intenzione di continuare a correre.

Ritoccare (retouch)

In occasione di un flyball, tutti i corridori che si trovano fra due basi (quando la palla è in volo) devono tornare sulla base abbandonata prima di poter ripartire verso la base successiva al termine della presa.

Strike e ball

- Quando il lanciatore (pitcher) non lancia nella zona strike e il battitore non cerca di battere la palla (criterio: rotazione del polso) siamo di fronte ad un «ball». Dopo 4 «balls» il battitore può avanzare alla prima base («walk»).
- Se il lanciatore colpisce la zona di strike e il battitore manca la palla, o non solleva nemmeno le braccia per battere oppure la palla battuta finisce in territorio foul (foulball), il lanciatore ottiene uno «strike». Dopo tre strike il battitore è out.

Interruzioni di gioco

- Ogni corridore può avanzare sino al momento in cui viene interrotto il gioco.
- Il gioco viene interrotto quando:
 - la palla finisce in territorio foul e non viene presa al volo.
 - gli avversari si ostacolano a vicenda.
 - la palla viene lanciata o battuta in modo irregolare.
 - una palla lanciata o battuta è fermata o presa in modo irregolare.

Home run (fuoricampo)

Se un battitore riesce a mandare la palla dietro la linea del campo esterno, lui stesso e tutti gli altri corridori possono ritornare alla casa base senza essere eliminati dai difensori.

Battute valide e non valide

- Se una palla battuta rotola dal campo interno nel territorio foul, il colpo non è valido (foulball).
- Se una palla battuta rotola dal campo esterno oltre la linea laterale nel territorio foul, essa è valida e può essere giocata.