

Giochi di rinvio – inventati a Macolin: Palla a isola

Questo gioco combina i migliori elementi della pallavolo e del tennis da tavolo sul campo da badminton. Richiede abilità e precisione, offre movimenti vari e dinamici. È stato sviluppato da quattro studenti della Scuola Universitaria Federale dello Sport di Magglingen SUFSM.

Idea di gioco

La palla a isola appartiene alla categoria dei giochi di rimbalzo. L'obiettivo è colpire la palla da pallavolo sul tavolo da ping pong dell'avversario in modo tale che non possa più essere restituita secondo le regole. I duetti possono passarsi la palla a vicenda con gesti da pallavolista prima di colpirla di nuovo.

Regole

La palla viene colpita con una parte del corpo (gli stessi gesti della pallavolo in sala).

Il servizio viene effettuato dietro la linea di servizio del campo da badminton e può essere effettuato dall'alto o dal basso. Durante il servizio e il rally, la palla deve sempre colpire prima il tavolo dell'avversario e poi atterrare in qualche punto del campo da badminton. Dopodiché, sono consentiti al massimo 3 contatti con la palla e tutti i giocatori possono spostarsi sul tavolo, ma ogni squadra deve sempre giocare sullo stesso piano di gioco. Una persona non può giocare la palla due volte di seguito.

Se la palla non ha toccato il piano del tavolo dell'avversario prima del primo contatto o atterra fuori dal campo di badminton al secondo contatto, questo è un fallo.

Anche due contatti con il piano del tavolo contano come fallo.

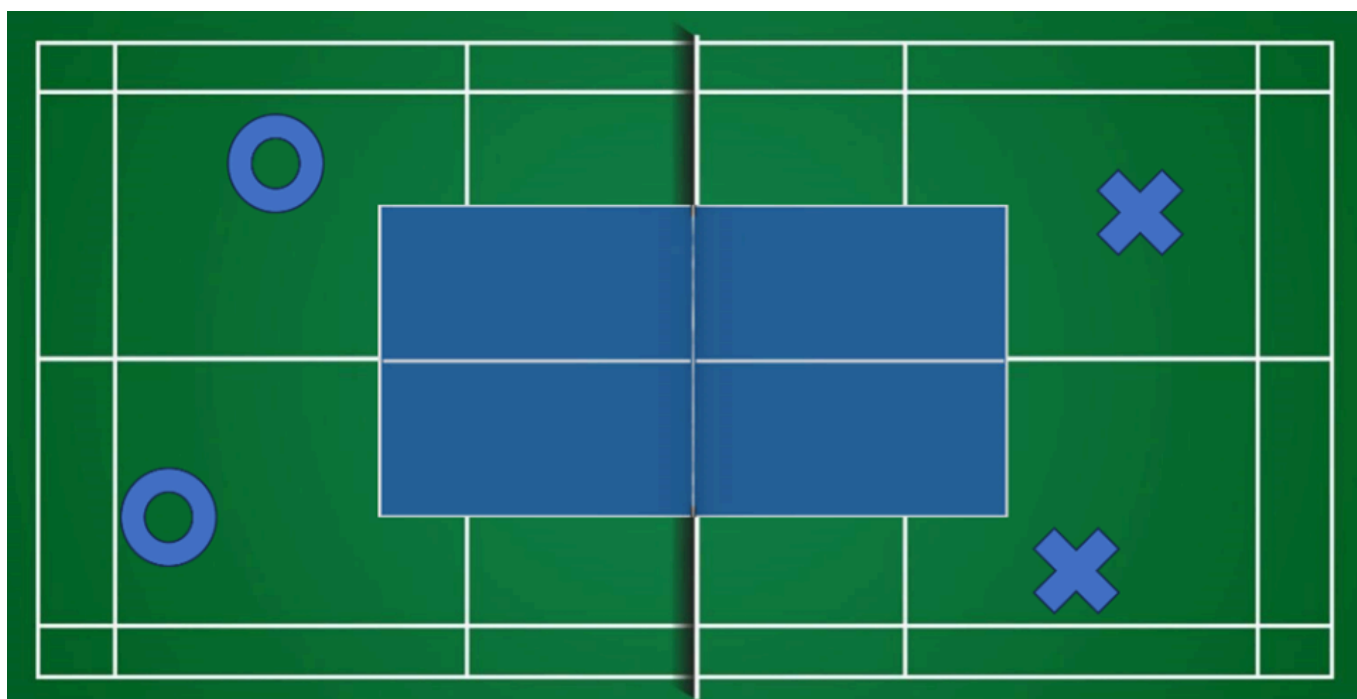
Le ostruzioni avversarie durante il gioco sono considerate un "lascia" e il rally viene ripetuto. Una palla di bordo non è considerata un fallo se la palla tocca il bordo del tavolo dall'alto.

Materiale

- Tavolo da ping pong con rete Headis
- Pallavolo

Campo da gioco

Campo da badminton e tavolo da ping pong con rete da headis



Giocatori

4 persone, 2 contro 2

Sistema di punteggio

- Si gioca al meglio dei 5 (3 set vincenti).
- Un set si gioca a 11 punti.

Istruzioni di sicurezza

- Nessun oggetto o altra persona nell'area di gioco.

Variazioni

più facile

- Livello 1: prendere e lanciare la palla. La palla viene lanciata dallo stesso punto in cui è stata presa. Non è consentito correre.
- Livello 2: prendere e lanciare, l'ultimo contatto con la palla deve essere un colpo (gesto della pallavolo).
- Livello 3: primo e terzo contatto con la palla con un gesto di pallavolo.

più difficile

- Senza toccare il pavimento, solo sul piano del tavolo.

Tutti i contributi

Giochi di rinvio – inventati a Macolin yelloV

La pallavolo con differenza: Gli studenti della Scuola Federale dello Sport di Magglingen SUFSM hanno stravolto il famoso gioco. Il risultato è un gioco affascinante che si gioca sotto rete e al contrario di 21. La pallavolo con differenza: Gli studenti della Scuola Federale dello Sport di Magglingen SUFSM hanno...



Giochi di rinvio – inventati a Macolin Bench Ball

I giochi di rinvio sono predestinati a nuove invenzioni. Le classi di scuola, i club sportivi o i gruppi giovanili possono sperimentare e definire le proprie regole e routine. Un esempio per una tale invenzione è Bench Ball, un gioco sviluppato da tre studenti di sport di Magglingen. che richiede pochi materiali e incoraggia il gioco grazie alle sue semplici regole. I giochi di rinvio sono predestinati a nuove invenzioni. Le classi di scuola, i club...



Giochi di rinvio – inventati a Macolin Palla a isola

Questo gioco combina i migliori elementi della pallavolo e del tennis da tavolo sul campo da badminton. Richiede abilità e precisione, offre movimenti vari e dinamici. È stato sviluppato da quattro studenti della Scuola Universitaria Federale dello Sport di Magglingen SUFSM. Questo gioco combina i migliori elementi della pallavolo e del tennis da tavolo sul campo...



Giochi di rinvio – inventati a Macolin Fat Ball

Chi conosce i criteri dei giochi di rinvio può inventare la propria forma personale. Gli studenti della Scuola universitaria federale dello sport di Macolin (SUFSM) lo fanno nell'ambito del ciclo di studi bachelor. Ne è un esempio il «Fat ball». Chi conosce i criteri dei giochi di rinvio può inventare la propria forma personale. Gli...



Giochi di rinvio – inventati a Macolin Volleymasterpong

Il Volleymasterpong combina i migliori elementi della pallavolo e del tennis da tavolo. Il gioco richiede abilità e finezza da parte dei giocatori. Offre un gioco dinamico e crea facilmente dipendenza. L'innovativo gioco di rinvio è giocato da quattro giocatori ed è stato sviluppato da quattro studenti della Scuola Universitaria Federale dello Sport a Macolin SUFSM. Il Volleymasterpong combina i migliori elementi della pallavolo e del tennis da tavolo. Il gioco...



Giochi di rinvio – inventati a Macolin Nuove idee di gioco

I giochi di rinvio, come il badminton in giardino, il ping-pong a scuola o il beach ball in spiaggia sono molto divertenti. Gli studenti dell'Istituto Federale dello Sport di Magglingen li hanno sperimentati e hanno inventato nuovi giochi. I giochi di rinvio, come il badminton in giardino, il ping-pong a scuola o il...



Fonte: Lisa Müller, Miro Schreier, Tim Lüthi, Kim Meyer, studenti della Scuola Universitaria Federale dello Sport SUFSM



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO