

## Camps J+S: Annoncer un camp chez J+S

Un camp J+S comprend des activités dans les différents sports de J+S, qui sont organisées au sein d'un groupe (qui forme une communauté de camp) et dirigées par des moniteurs J+S. Les camps J+S se déroulent dans un lieu commun. Une communauté de camp implique la cohabitation dans une structure de jour à un certain lieu, avec ou sans nuitée commune.



### Camps J+S (avec et sans hébergement)

Afin qu'un camp puisse être annoncé et décompté auprès de J+S, certaines conditions minimales doivent être respectées:

- Deux moniteurs J+S habilités à diriger des activités dans le sport ou les sports ainsi que le groupe cible annoncés
- Douze enfants ou jeunes en âge de participer à J+S
- Quatre jours consécutifs
- Au moins quatre heures d'activités J+S par jour de camp réparties sur deux unités qui ne soient pas regroupées sur la même demi-journée

Les camps J+S permettent de réunir – très simplement – plusieurs groupes d'entraînement ainsi que des enfants et des jeunes supplémentaires.

Les autres conditions cadres pour les camps J+S sont décrites dans le [guide du coach J+S](#) (pdf) ou dans la [discipline sportive concernée](#).

L'annonce du camp est faite [par le coach J+S](#) au plus tard **30 jours avant le début de l'offre**.

## Weekend d'entraînement ou en équipe

Pour les camps de moins de 4 jours, les conditions générales pour les journées d'entraînement s'appliquent conformément au guide du [sport concerné](#).

## Camps J+S: Planifier un camp – étape par étape

La fascination pour les camps s'est éveillée en toi et tu veux vivre des moments magiques avec ton groupe ou ton club lors d'un camp J+S, d'un week-end d'entraînement ou d'une semaine active? Sur cette page d'aperçu, nous te guidons à travers les différentes étapes de la planification avec des aides, des check-lists et des modèles prêts à l'emploi.

### Mehr





Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Office fédéral du sport OFSPO**