

Il circo a scuola – Giocoleria: In coppia – L'inseguimento

Un numero durante il quale gli allievi si sottraggono le palline stando fianco a fianco, inseguendole.

Gli allievi prima di «entrare nel gioco» del compagno devono imparare a rubare le palline.

1. Chi ruba (B) deve entrare da sinistra, allungare il braccio sinistro e afferrare la pallina senza esitazioni quando quest'ultima si trova nel punto più alto. In questo caso si tratta della pallina che dovrebbe atterrare nella mano sinistra di A.
2. Dopo aver rubato la pallina 1, B tende il braccio destro e afferra la pallina 2 che ha appena lasciato la mano destra di A. La mano destra di B è ora davanti ad A.
3. A questo punto, B si ritrova a giocolare con una pallina in ogni mano e aspetta che A lanci la terza pallina per sottrargliela nuovamente.
4. La pallina 3 diventa la prima della cascata. B la sottrae ad A non appena tocca il punto più alto.
5. A questo punto A può cominciare a sottrarre le palline a B seguendo la stessa tecnica.

Fonte: Claudia Aldini, fondatrice e direttrice del Circo Fortuna di Bioggio, artista, clown della Fondazione Theodora; Roberto Gerboles, attore, mimo, clown, autore, drammaturgo e regista



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO