

Nuoto, Pallanuoto, Tuffi – Forme di base del gioco in acqua: Giochi di inseguimento e di nascondino – Colpito e affondato

I bambini corrono o nuotano velocemente e sono in grado di cambiare direzione, orientarsi e di coordinare le loro azioni.



Da due a quattro bambini hanno un pallone o un altro oggetto morbido ciascuno. Cercano di colpire (toccare) gli altri bambini con la palla nel più breve periodo di tempo possibile. Chi è colpito prende la palla e diventa a sua volta cacciatore. Chi non lo diventa mai?

più facile

- Giocare nella vasca per non nuotatori
- Ridurre il campo

più difficile

- Giocare in acqua profonda
- Ingrandire il campo
- Variare il tipo di camminata (ad es. indietro, di lato)
- Giocare con due squadre (chi caccia con maggior successo in due minuti?)

Materiale: Palloni

Fonte: swiss aquatics



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSP