

Natation, Waterpolo, Plongeon – Formes fondamentales de jeux dans l'eau: Jeux de lutte – Radeau de la méduse

Être capable de conquérir et de défendre des objets; développer ses compétences tactiques.

Les enfants sont assis sur une planche de natation et essaient de se la dérober mutuellement. Celui ou celle qui perd sa planche doit la donner au gagnant ou à la gagnante, qui s'assied alors sur deux planches (ou plus). Quiconque a perdu sa planche tente de s'en procurer une nouvelle. Qui est assis-e sur le plus grand nombre de planches?

plus facile

- Jouer dans l'eau peu profonde
- Permettre aux enfants de se coucher sur les planches

plus difficile

- Effectuer un gage après avoir perdu sa planche
- Jouer dans l'eau profonde
- Indiquer le mouvement à exécuter (p. ex. en arrière, avec un bras)

Matériel: Planches de natation

Source: swiss aquatics



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO