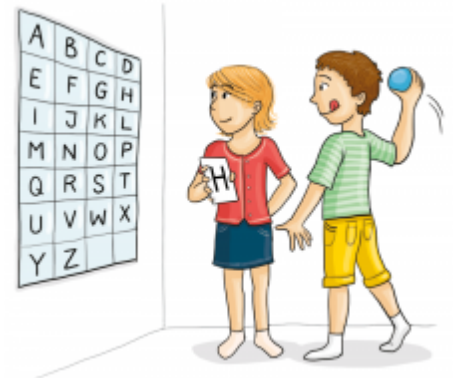


Beweg dich und lerne – Geschicklichkeit: Alphabet

Dieses Spiel zu zweit kombiniert das Entdecken der Buchstaben und präzises Zielen.

Vorbereitung: Eine Tafel oder ein Wandbild mit dem Alphabet installieren. Karten mit je einem Buchstaben vorbereiten und sie 1,5 bis 2 Meter von der Tafel weg verdeckt hinlegen. Einen nicht springenden Ball oder ein Körnersäckchen bereithalten.

Ablauf: Eines der Kinder dreht die oberste Karte um. Es nennt den Buchstaben, der darauf steht und zeigt sie seinem Gegenüber, das mit dem Ball/Körnersäckchen auf den entsprechenden Buchstaben auf der Tafel zielt.



Variationen

- Die Kinder können mit dem Werfen ihren Namen «schreiben».
- Eines der Kinder nennt einen Buchstaben. Sein Gegenüber versucht, diesen zu treffen – oder umgekehrt.
- Dasselbe, aber mit Bildern von Tieren, Dingen, Farben, Formen usw.

Material: eine Tafel oder ein Wandbild, Karten, Ball oder kleines Körnersäckchen.

Quelle: Aline Schoch Prince, Psychomotorikerin und Projekt-Leiterin «Youp'la bouge! à l'école» an der HEP-BEJUNE; Marianne Fluck Felix, Annette Matthey-Christen, Kindergärtnerinnen



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO