

# Spiele – Reaktionsspiele: Laufen – Jagd-Rennen

Durch häufige Partnerwechsel kann bei kleinen Laufspielen die Spannung und Intensität für alle Kinder hochgehalten werden.



Drei- bis Vierergruppen bilden. Ein Kind steht vor den andern seiner Gruppe. Seine erste Bewegung (Startzeichen) versetzt alle andern ins Jagdfieber. Wer kann das zuerst gestartete Kind vor dem Ziel überholen?

## Variationen

- Zwei Kinder traben hintereinander, wobei sie den Abstand zueinander vereinbart haben: Sobald A (vorne) eine bestimmte Linie überläuft, sprinten beide los. B versucht, vor einer Ziellinie A zu überholen. 2-3 mal wiederholen, dann Rollentausch oder Partnerwechsel.
- A steht hinter einer Startlinie, B überläuft diese. Dies ist das Startzeichen für A. A versucht, B einzuholen (im Freien: Startlinie = A's Schatten).
- Die Kinder liegen, sitzen, knien in zwei Reihen hintereinander. Auf verschiedene Startsignale hin versuchen die hinteren Kinder die vorderen zu überholen.

Quelle: Lehrmittel Sporterziehung Band 3 Broschüre 4



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**