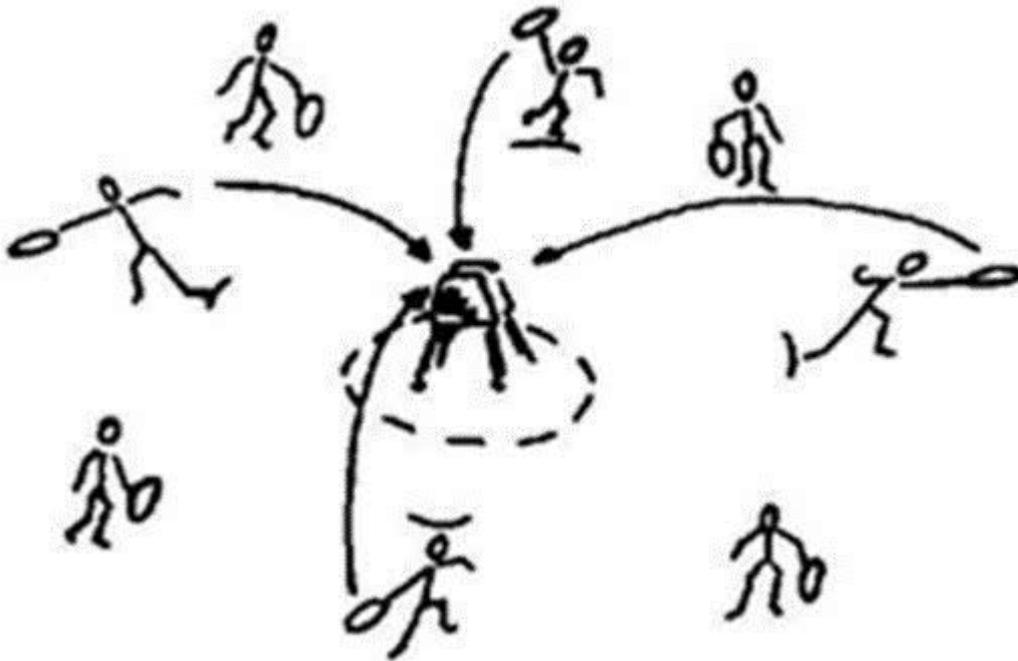


## Leichtathletik – Drehwerfen: Drachenjagd

Mit diesem Schleuderspiel auf ein Ziel wird die Bewegung des Schleuderwerfens praktisch angewandt.



Jede/r versucht mit seinen Velopneus den Drachen in der Hallenmitte zu treffen. Wer den Drachen (Pauschenpferd) trifft, bekommt 5 Punkte. Wer die Insel des Drachen trifft, erhält 1 Punkt.

**Material:** Pauschenpferd, Seile oder Hüteli für Insel

Quelle: Swiss Athletics



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**