

Golf – Spielformen: Game Boy

In diesem Spiel geht es um Zielgenauigkeit. Die Lernenden haben mehrere Leben, dabei können sie eins verlieren oder erhalten.



Ziele: Ausrichtung, Distanzgefühl, Nichtwiederholbarkeit, Selbstvertrauen.

Vorbereitungszeit: 2 Minuten.

Um das Loch ein Quadrat mit 90 cm Kantenlänge zeichnen. 2 Meter vom Loch entfernt eine erste Markierung festlegen. Anschliessend jeden weiteren Meter eine weitere zeichnen. Jeder Spieler startet mit einem Leben ins Spiel.

Treffen die Kinder oder Jugendlichen den Ball in die Zone, erhalten sie ein Leben und dürfen einen Meter zurückgehen. Jeder Ball im Loch zählt zwei Leben und erlaubt, zwei Meter zurückzugehen. Verpasst der Ball die Zone, verliert man ein Leben.

Variationen

- Als Teamwettkampf.
- Auch Puttbahnen mit Break vorsehen.
- Mit unterschiedlichen Bällen.

Bälle: Golfbälle werden ausschliesslich auf Golfplätzen verwendet. Ausserhalb von offiziellen Golfanlagen (Spielwiese, Nahe bei Gebäuden, etc.) dürfen die Übungen aus diesem Monatsthema nur mit weichen Bällen (Almostball) oder mit Schaumstoff-Bällen, Tennis-Bällen etc. durchgeführt werden.

Material: Hütchen, Golfbälle, Kreide

Glossar: [Die gebräuchlichsten Ausdrücke im Golf](#) (pdf)

Quelle: David Chazeau, Pro Swiss PGA, J+S-Experte Golf, EliteTrainer Swiss Olympic – Marcel Meier, J+S-Fachleiter Golf, Ausbildungsverantwortlicher ASG



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO