# Eventi all'insegna del movimento e dello sport: Fonti di ispirazione per l'organizzazione

Anche se si prevede una giornata sportiva basata sulla competizione, sono auspicabili elementi a carattere cooperativo incentrati sulla condivisione, il divertimento e l'esperienza. Allo scopo si prestano un'introduzione comune e un programma con giochi e momenti di svago. Il seguente esempio funge da orientamento e fonte di ispirazione. Al capitolo «Feste dello sport con moduli a carattere cooperativo» trovate alcuni suggerimenti.

Introduzione comune: Ad esempio con una danza preparata prima in classe, che serva anche da esercizio di riscaldamento. Dopodiché si passa al programma del giorno.

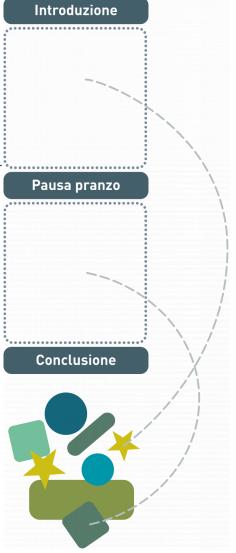
# Piccoli elementi di grande effetto

Attività motorie e sportive a scelta (da pag. 6). Se si organizza un evento di mezza giornata, prevedere anche una conclusione e il tempo per riordinare.

### Pausa pranzo

(eventi di una giornata intera):

La scuola mette a disposizione il pranzo secondo i principi di un'<u>alimentazione equilibrata</u> (pdf). Alternativa: ogni bambino si porta il pranzo al sacco e i bambini mangiano tutti insieme, ad es. sul campo da calcio. Osservazione: ev. mettere a disposizione materiale sportivo: corde per saltare, slackline, palle da giocolieri ecc.



#### Premiazioni

- Annunciare le squadre vincitrici. Possibili premi per squadra: torta, gelato, coppa o simili.
- Fairplay/Spirit of Sport Award: premiare la squadra più corretta o motivata.
- Se la giornata sportiva si svolge in maschera, premiare la squadra con il travestimento più originale.
- In caso di eventi senza classifica, premiare tutte le squadre.

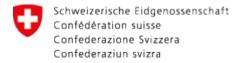
# Conclusione

- Ripetere il balletto introduttivo.
- Prevedere tempo a sufficienza per riordinare.

# Giornata sportiva con i più piccoli - Ciclo 1

Numerosi esempi di Good Practice possono essere proposti ai più piccoli tenendo conto del loro grado di sviluppo. Occorre

- · focalizzarsi sulla condivisione giocosa.
- ricordarsi che l'esperienza è più importante del risultato (nessun punteggio). Nella competizione il risultato è secondario. L'attenzione è rivolta al fare.
- le cerimonie di premiazione con classifica non sono necessarie



Ufficio federale dello sport UFSPO