

Jouer – Jeux de poursuite: Qui a de la chance?

Les jeux de poursuite réalisés en groupe doivent être placés sous le signe du fair-play. Dans cette variante, la chance occupe une place importante. Ce n'est pas toujours le plus rapide qui gagne.



Trois paires d'enfants sont les chasseurs. Lorsqu'un enfant se fait attraper par une paire de chasseurs, chaque enfant pose un pied en avant et crie en même temps: «Qui a de la chance?» Ensuite, les enfants ont le choix de laisser ou de retirer leur pied du centre (zig-zag-zoug).

Celui qui reste tout seul a de la chance et ne sera pas chasseur. Les deux autres enfants deviennent chasseurs et reforment une paire. L'enfant qui a eu de la chance est protégé pendant 10 secondes.

Source: [J+S-Kids – Balle au poing: Leçon 4 «Avec fair-play!»](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO