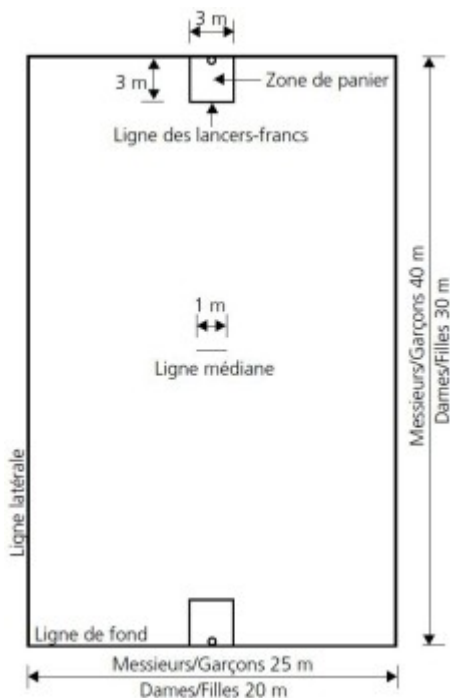


## Balle à la corbeille: Règles

Reprend-on simplement les règles du basketball pour les appliquer à la balle à la corbeille? Ce petit mémento répertorie les points essentiels et montre que les deux disciplines se distinguent bien au niveau des règles de jeu.



- La balle à la corbeille est jouée en été sur le gazon avec six joueurs par équipe et en hiver en salle avec cinq joueurs par équipe.
- Le ballon ressemble à un ballon de football. Sa circonférence est de 68 à 72 cm et son poids oscille entre 500 et 550 grammes.
- Le panier est situé à une hauteur de trois mètres du sol, son diamètre est de 45 cm. Il n'est pas fixé à une planche contrairement au basketball. Si, en raison des infrastructures à disposition, on joue avec un panier de basketball normal, seul le tir qui entre dans le panier sans toucher la planche compte.
- Terrain (voir illustration ci-contre).
- Un match dure en principe deux fois 20 minutes, avec une pause de deux minutes.

**A l'école:** Utiliser les lignes du terrain de basketball. S'il y a quatre paniers, possibilité de jouer sur des terrains plus petits (demi-salle). Pour délimiter un terrain sur le gazon, il faut des paniers mobiles, des seaux ou tout matériel similaire.

### Principales différences au niveau des règles

Balle à la corbeille

Basketball

Le ballon doit entrer directement dans le panier; s'il touche la planche (en salle), il est considéré comme out.	Le ballon peut frapper la planche avant d'entrer dans le panier; le jeu se poursuit si le panier n'est pas marqué.
Un panier vaut toujours un point.	Un panier vaut deux ou trois points (selon la distance).
Le ballon ne peut pas être chassé des mains adverses.	Le ballon peut être chassé des mains adverses.
Le ballon ne peut être saisi qu'une fois avec les deux mains. Si le ballon est rattrapé avec les deux mains, il doit être joué à une main après le dribble.	Le ballon peut être réceptionné à deux mains et également joué à deux mains après le dribble.
Lors du dribble, la main peut aussi toucher la partie inférieure du ballon. Le ballon peut être conduit par-dessus l'adversaire.	Lors du dribble, la main ne touche que la partie supérieure du ballon.
Le ballon ne doit toucher que les avant-bras.	Le ballon peut être ramené contre le corps.
Pas de règle des trois secondes. La zone près du panier (3 x 3 mètres) est prévue pour le lancer-franc et l'engagement.	Le joueur ne peut rester que trois secondes au plus dans la raquette.
Après deux pas, le ballon doit être dribblé ou joué, et ce après trois secondes au maximum.	Tant qu'un pied reste au sol (pivot), le second peut bouger tant qu'il veut sans que cela compte comme «marcher».
Si le ballon sort du terrain en l'air, le jeu est interrompu (remise en jeu ou corner).	Si le ballon sort du terrain en l'air mais que le joueur reste dans le terrain, le jeu se poursuit.
En cas de faute, un coup franc est joué depuis le lieu de l'infraction.	En cas de faute, le ballon est remis en jeu depuis la ligne latérale ou de fond.
Le jeu débute au milieu du terrain par une passe de la première équipe nommée.	Le jeu débute par un entre-deux au milieu du terrain.

## A télécharger

[Règles officielles](#) (en allemand)(pdf)

Source: Saskia Zubler, enseignante d'éducation physique et experte J+S Balle à la corbeille



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO