

Jeux de renvoi – Avec la main: Roundnet

Le «roundnet», inventé en 1989 par l'Américain Jeff Knurek, s'est développé principalement aux Etats-Unis à ses débuts. Depuis 2008, la firme «Kankakee Pikeball Inc.» fabrique du matériel spécifique pour le jeu rebaptisé dès lors «spikeball».

Le «roundnet», lointain parent du volleyball, allie créativité, toucher de balle, coordination et coopération. Le but pour les coéquipiers est de frapper la balle sur le trampoline de manière qu'elle ne soit pas rattrapée par les adversaires. Le matériel consiste en une balle en mousse (grandeur d'une balle de tennis env.) et d'un petit trampoline.

Principales règles du jeu:

- Deux équipes de deux joueurs
- Terrain de jeu sans limite autour du trampoline
- Trois touches de balle consécutives par équipe au maximum
- Interdiction de toucher la balle deux fois de suite
- Toutes les formes de touches autorisées
- Un seul rebond de la balle sur le trampoline (sinon faute de l'équipe attaquante)
- Rebond interdit sur le cadre du trampoline (faute)
- Interdiction de se gêner mutuellement

→ [Règles du jeu officielles](#)

Aptitudes

Le «roundnet» est un jeu qui convient bien à l'enseignement scolaire et au sport de loisir. On peut jouer aussi bien en salle qu'à l'extérieur sur différentes surfaces. Le petit trampoline est vite monté et aucune marque n'est nécessaire pour délimiter le terrain. Le «roundnet» sollicite la bilatéralité et la coordination oculo-manuelle. Les débutants peuvent engager la balle par un lancer et rattraper la première balle (en défense) avant de la lancer au partenaire.

Matériel

[Trampoline «roundnet» et balles](#)

Source: Thomas Richard, Gabriel Schelble, Office fédéral du sport OFSPO



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO