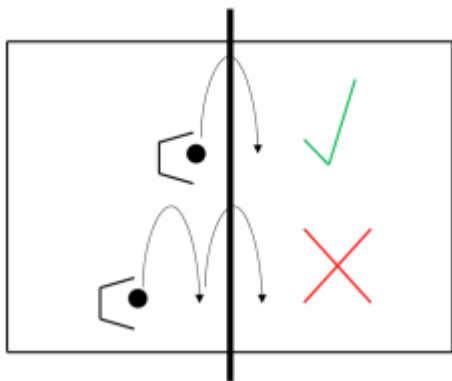


Futnet: Règles de jeu

Le nombre de rebonds au sol et de touches par équipe différent selon le niveau de jeu. Les règles présentées ici sont celles du championnat masculin de 1re à 3e ligue.

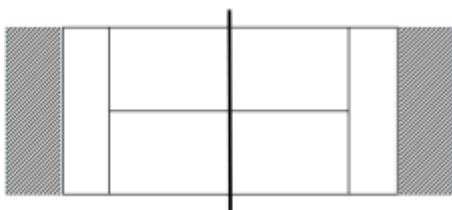
Ballon en jeu et rebonds



- En triple et en double, le ballon peut être touché à trois reprises (non consécutives) au maximum avant de repasser dans l'autre camp. Le ballon ne peut rebondir sur le sol qu'à deux reprises, et ce, de manière non consécutive.
- En simple, le ballon peut rebondir une fois sur le sol et il peut être touché deux fois.
- Le contact avec le ballon doit être bref. Il est interdit de «porter» le ballon.
- Le joueur ne peut pas toucher le ballon deux fois de suite (avec ou sans rebond entre les deux touches; à l'exception du jeu en simple). Avant de passer dans le camp adverse, le ballon doit être touché en dernier lieu par un joueur dans son propre camp (voir illustration ci-contre).
- Il y a faute et point pour l'adversaire lorsque le ballon (circonférence totale) touche le sol en dehors de l'aire de jeu – les lignes de fond et latérales font partie de l'aire de jeu – ou des éléments fixes et mobiles de l'infrastructure (plafond, anneaux, supports auxquels est fixé le filet, mur, etc.).

A l'école: L'enseignant veillera à adapter le nombre de rebonds au sol et de touches par élève en fonction de leurs capacités. Ces paramètres permettent de varier facilement le niveau de difficulté d'un exercice ou d'un match.

Service



- L'équipe ayant marqué le dernier point sert.
- Le serveur n'a droit qu'à une seule tentative par service. Lancer le ballon, le manquer volontairement, le reprendre des mains et recommencer est donc interdit. Par contre, si le ballon rebondit mal ou dans son camp, le serveur peut recommencer le service.
- Le service se fait avec n'importe quelle partie du corps autorisée au futnet.
- Au moment du service, le pied d'appui du serveur doit se trouver dans la zone de dégagement située derrière la ligne de fond, dans le prolongement des lignes latérales (zone hachurée de l'illustration ci-contre).
- Les manières de servir suivantes sont autorisées: frappe du ballon en volée ou après un rebond, en demi-volée ou ballon posé à terre. Le ballon ou le pied du serveur ne doivent en aucun cas toucher l'aire de jeu pendant l'exécution du service. Le ballon doit être lâché des mains du serveur ou d'un autre joueur ou alors reposer à même le sol.
- Le ballon doit être envoyé par-dessus le filet et retomber dans la zone de service adverse.
- Le service ne doit être croisé que lors des matchs de simple.
- Si le ballon touche le filet, puis le sol dans la zone de service adverse sans que l'adversaire ne puisse le récupérer, le point va à l'équipe au service (pas de «net»).
- Le ballon d'engagement peut être repris «en direct» (sans qu'il ait touché le sol) par l'adversaire. Dans ce cas, il ne peut pas être renvoyé directement dans le camp adverse.

Filet

- Le fait de toucher le filet, intentionnellement ou non, à quelque instant que ce soit pendant un point, est synonyme de point perdu. Seule exception: si le ballon «déforme» le filet et pousse ce dernier sur une partie du corps (même le bras) d'un joueur, il n'y a pas faute et le jeu se poursuit. Si les adversaires touchent simultanément le filet, le point est rejoué.
- Un joueur a le droit de passer par-dessus le filet avec n'importe quelle partie du corps autorisée au futnet.
- Le ballon doit obligatoirement passer par-dessus le filet entre les deux lignes imaginaires placées à la verticale des lignes latérales (= prolongement des supports et des mires lorsqu'il y en a). Il y a faute et point perdu lorsque le ballon rejoint le camp adverse en passant à l'extérieur desdites lignes.
- Si le ballon touche le filet, le jeu se poursuit normalement.

Points

- Les matchs se jouent en un set gagnant. La première équipe à 15 points remporte le match. Si les équipes se retrouvent à 14 partout, le jeu continue jusqu'à ce qu'une équipe ait deux points d'avance.
- Lors d'une rencontre entre deux équipes (de la 1re à la 3e ligue), on joue neuf matchs, dont trois triples, trois doubles et trois simples. Le score donne donc la somme de neuf points (par ex.: 9-0, 7-2, 5-4). La ligue nationale fait exception puisque la rencontre est constituée de quatre matchs joués en deux sets gagnants de 11 points (deux triples, un simple et un double). Le score additionné des deux équipes donne quatre (4-0, 3-1, 2-2).

Règlements officiels

- [Règlement de l'Union internationale de futnet](#)

- Règlement de l'Association suisse de futnet:

Source: Articles | Thème du mois 09/2014: Futnet



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO