

# Unihockey – Passare: Palla bruciata

Il principio del gioco palla bruciata si applica molto bene all'unihockey. I giocatori che corrono devono trovare un certo equilibrio fra rischio e sicurezza.



Un giocatore dei corridori tira la pallina nel campo da gioco. Ogni giocatore dell'altra squadra deve toccare la palla per bruciare il corridore. Se in quel momento il corridore si trova su un'isola è al sicuro. Altrimenti è eliminato e deve mettersi in fila.

## Varianti

- Aumentare/ridurre la distanza tra le isole.
- Può essere concluso con un tiro in porta.

**Materiale:** tappetini/paletti come isole

Fonte: [Reto Balmer, responsabile della formazione a swiss unihockey](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO