

Unihockey – Passer: Balle brûlée

Le principe de la balle brûlée s'applique très bien à l'unihockey. Les joueurs qui courent doivent trouver le bon compromis entre prise de risque et sécurité.



Un joueur de l'équipe des coureurs dégage la balle dans le camp. Les joueurs de champ la récupèrent et se la passent. Lorsque toute l'équipe a touché la balle une fois, le coureur est brûlé. S'il se trouve à ce moment-là sur une île, il est sauvé, sinon il revient au départ et se remet dans la colonne.

Variantes

- Augmenter ou réduire la distance entre les îles.
- Terminer par un tir au but.

Matériel: Tapis ou piquets (comme îles)

Source: [Reto Balmer, responsable de la formation chez swiss unihockey](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO