

Unihockey – Forme di gioco: Palla del re

In questo gioco, un giocatore di ogni squadra ricopre un ruolo particolare. Solo lui può segnare un punto. Riuscirà a smarcarsi per raggiungere il suo scopo?



Ogni squadra definisce un re. I passaggi doppi con il re fruttano un punto. Si può giocare anche con squadre numerose. In tal caso, far circolare due o più palline.

Varianti

- Chi conduce la pallina non può essere attaccato.
- Adattare le dimensioni del campo.
- Il re resta «anonimo».

Fonte: [Reto Balmer, responsabile della formazione a swiss unihockey](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO