

Unihockey – Forme di gioco: Tiro in porta (3:3/4:4/5:5)

Spostamenti e piazzamenti sono alla base di questa forma di gioco. Le due squadre hanno a disposizione diverse porte disseminate nella palestra.



Spiegazione dei simboli:

o x	Giocatore	- - - >	Passo
o x	Giocatore con la palla	==>	Tiro
→	Spostamento	△	Oggetto di segnalazione

Preparare 5-6 porte con dei paletti. La squadra che possiede la pallina cerca di passarsela il più possibile tra i paletti. La pallina deve essere intercettata da dietro la porta da un compagno di squadra. Se la squadra avversaria riesce a intercettare la pallina, può cercare di segnare.

Varianti

- Attorno alle porte è definita una zona che non può essere calpestata.
- Porte umane: due giocatori formano una porta tenendo un bastone.

Materiale: paletti

Fonte: [Reto Balmer, responsabile della formazione a swiss unihockey](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO