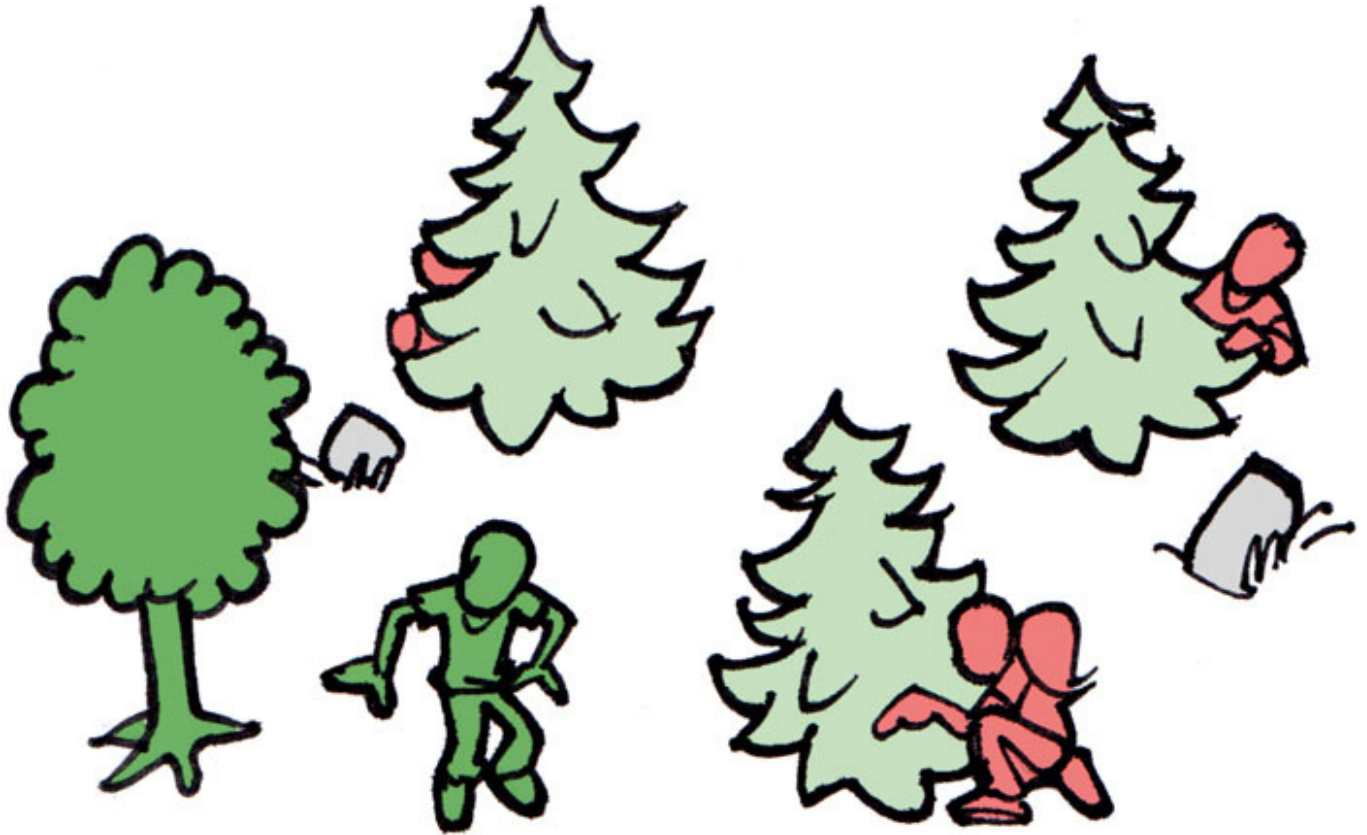


Jouer – Jeux de cache-cache: Cache-cache

Les enfants courent, s'orientent et se cachent. Ce classique est joué dans le monde entier.



Le groupe définit une «maison» (ou base) et un chiffre et désigne un enfant qui cherchera les autres. Celui-ci se tourne contre l'arbre et compte de zéro au chiffre convenu.

Pendant ce temps, ses camarades se cachent à l'intérieur du terrain de jeu préalablement défini. Quand l'enfant a fini de compter, il se met à la recherche des autres.

Dès qu'il en voit un, il court le plus vite possible jusqu'à la «maison», la touche et crie: «un, deux, trois, touché» et le nom de l'enfant. Le jeu est terminé lorsque tous les enfants ont été découverts ou que le moniteur donne un signal convenu à l'avance.

Variantes

- Plusieurs enfants cherchent les autres.
- Les enfants qui ont été découverts aident à chercher les camarades restants.
- Les enfants peuvent quitter leur cachette et courir jusqu'à la «maison» pour se sauver en criant «un, deux, trois pour moi». S'ils y parviennent, ils ne se transforment pas en chasseurs.
- Quand un enfant parvient jusqu'à la maison, il délivre les camarades qui ont été attrapés. Tous peuvent chercher une nouvelle cachette et le jeu recommence.

Matériel: matériel pour baliser le terrain de jeu (ballons, drapeaux, ruban de balisage, etc.).



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO