

Giocare – Giochi di nascondino: Nascondino

I bambini corrono, si orientano e si nascondono. Questo gioco classico è diffuso in tutto il mondo.



Si decide dove mettere la tana (albero) e fino a quanto contare. Poi un bambino nasconde la faccia contro l'albero e inizia a contare, consentendo agli altri di andare a nascondersi nell'ambito della zona stabilita in precedenza.

Una volta finita la conta, il bambino parte alla ricerca dei compagni nascosti; se ne vede uno deve tornare alla tana per mettere il compagno fuori gioco pronunciando una formula prestabilita, ad esempio «tana per ...».

Il gioco finisce quando tutti i bambini sono stati trovati o il monitore lo interrompe dopo qualche ricerca infruttuosa, dando un segnale prestabilito.

Varianti

- Non uno ma più bambini cercano gli altri.
- Chi viene scoperto passa a cercare i compagni.
- Chi si nasconde può andare alla tana senza farsi coprire e si affranca per il gioco successivo (non deve fare il cacciatore).
- Chi riesce a tornare alla tana senza essere scoperto può liberare tutti gli altri.
- In questo caso il gioco ricomincia con gli stessi ruoli.

Materiale: Materiale necessario per delimitare il terreno di gioco (palloncini, bandierine, nastro di delimitazione, etc.).



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO