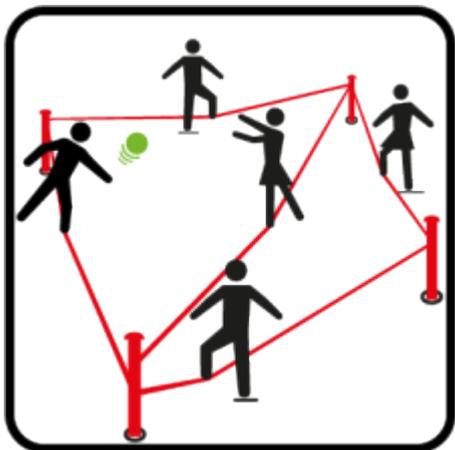


## Slacklining – Giochi: Passaggi

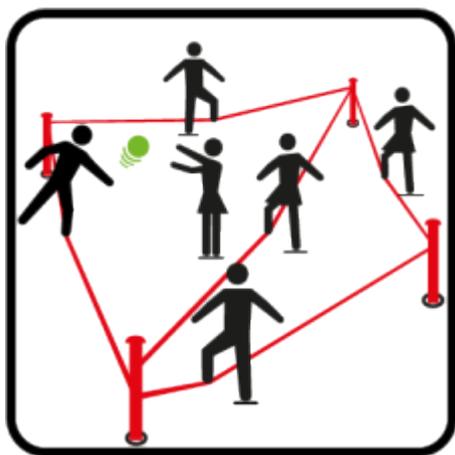
Di nuovo un esercizio da svolgere in squadra, che prevede l'uso di diverse linee. Gli allievi associano lo spostamento sulla fettuccia a dei passaggi e ricezioni di una palla.



Formare cinque squadre. I cinque allievi della squadra si posizionano sulle cinque linee da slacklining della palestra. L'obiettivo del gioco è che tutti gli allievi ricevano una volta la palla. Durante il passaggio, il giocatore che è sulla fettuccia deve rimanere in piedi e non può toccare il suolo. Non appena la palla è stata lanciata al prossimo compagno, si può scendere dalla linea.

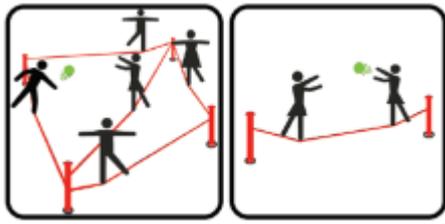
Una squadra ottiene un punto quando la palla ha fatto il giro di tutti i membri senza toccare il suolo e se nessuno dei giocatori ha messo un piede a terra mentre teneva la palla. Ogni squadra ha due minuti di tempo.

### Varianti



**Più facile**

Più indicato all'inizio: determinare un allievo che si occupa dei passaggi e che rimane sempre in piedi per terra.



## Più difficile

- Durante tutti i passaggi, nessuno dei giocatori può toccare il suolo.
- Variante: formare gruppi di due. I giocatori cercano di passarsi la palla. Possono trovarsi sulla stessa linea o su due fettucce diverse. Materiale: una palla facile da lanciare e da ricevere

---

Fonte: [Samuel Volery, Tobias Rodenkirch](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO