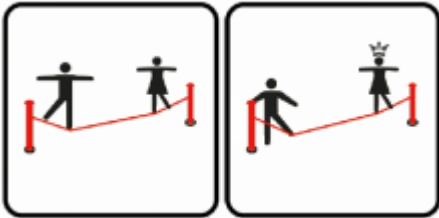


Slacklining – Giochi: King of the Line

In questo esercizio gli allievi si misurano gli uni agli altri per determinare chi riesce a rimanere più a lungo sul nastro.



Due allievi sono in piedi sulla stessa linea. Chi riesce a rimanere più a lungo sulla fettuccia ottiene un punto. Vince l'allievo che ha il punteggio più alto dopo sette tentativi.

Variante

Più facile

Un altro allievo si siede a metà fettuccia.

Fonte: [Samuel Volery, Tobias Rodenkirch](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO