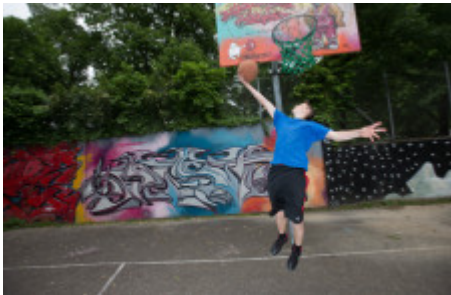


# Street Games – Streetball: Forme di gioco – Freestyle horse

In questa forma di gioco si imitano delle figure. Quando la figura non riesce al giocatore è assegnata una lettera. Perde chi per primo compone la parola «horse».



Definire tra due e cinque giocatori per canestro che entreranno in una sequenza prestabilita. Il giocatore 1 può dimostrare una figura e/o un tiro. Se la figura riesce, tutti gli altri la devono rifare. Se invece il giocatore 1 non ce la fa, ottiene una lettera della parola «horse». Dopo che tutti hanno provato, tocca al giocatore 2 dimostrare un'evoluzione.

Perde il giocatore che per primo ottiene tutte le lettere della parola «horse». Se un giocatore non riesce a dimostrare la figura scelta, ottiene una lettera e la palla passa al giocatore seguente che a sua volta dimostra una nuova figura.

## Varianti

- Se 2, 3 o 4 giocatori sono riusciti senza sbagli, si può giocare 2, 3 o 4 lettere in una volta sola.
- Definire delle nuove regole: usare solo il lato debole, fare solo varianti di layup, ecc.
- Definire le figure prima. Se si sbaglia assegnare due lettere (p. es. basic layup).

---

Fonte: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO