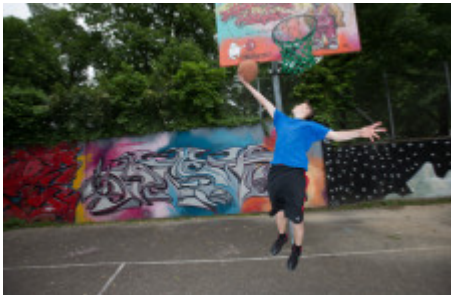


Street Games – Streetball: Spielformen – Freestyle Horse

In dieser Spielform werden Tricks nachgeahmt. Wer einen Trick nicht schafft, erhält einen Buchstaben. Verlierer ist, wer zuerst das Wort «Horse» zusammen hat.



Zwei bis fünf Spielende pro Korb mit einer festgelegten Reihenfolge. Spieler eins darf einen Trick und/oder einen Wurf vorzeigen. Gelingt der Trick, müssen alle anderen Spieler diesen nachmachen. Wer dies nicht schafft, erhält einen Buchstaben des Wortes «Horse».

Sobald alle an der Reihe waren, darf Spieler 2 einen Trick demonstrieren. Verloren hat jener Spieler, der zuerst alle Buchstaben hat. Misslingt ein Trick beim Demonstrieren, erhält der Betreffende einen Buchstaben und es kommt direkt der nächste Spieler mit einem neuen Trick an die Reihe.

Variationen

- Wenn zwei, drei, vier Spielende bereits erfolgreich waren, wird um zwei, drei vier Buchstaben auf einmal gespielt.
- Regeln vorschreiben: Nur schwache Hand, nur Layup-Varianten, ...
- Tricks bestimmen, die bei Misserfolg 2 Buchstaben geben (z. B. Basic Layup).

Quelle: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO