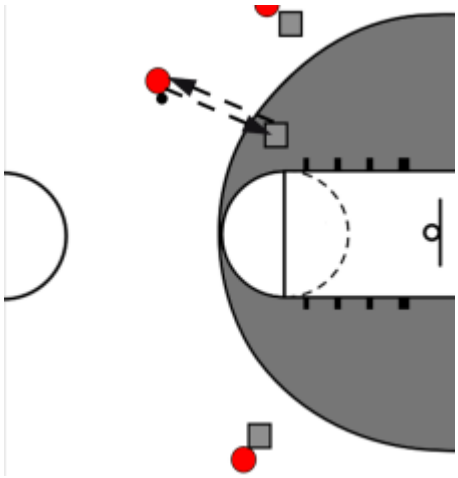
Street Games – Streetball: La partita – Regole di base

Lo streetball è una disciplina freestyle. Le regole sono da definire insieme e possono essere gestite in modo molto individuale.



Formare squadre da 1-3 persone che giocano su un canestro. Dopo ogni interruzione di gioco (fallo, fuori, canestro) segue il «check» (doppio passaggio con l'avversario, vedi illustrazione) fuori dalla zona da 3 punti. Ogni canestro vale 1 punto. Eccezione: i tiri che provengono da dietro la linea da 3 punti valgono 2 punti. Si può giocare a «vincitori» oppure a «perdenti». Quando si gioca a «vincitori» la squadra che ha ottenuto il punto tiene la palla.

Con i principianti è consigliato iniziare con la versione «perdenti», ovvero il possesso di palla cambia dopo ogni canestro. In caso di perdita di palla, occorre di nuovo far uscire la palla dalla zona da 3 punti prima di poter di nuovo attaccare il canestro.

Varianti

- Quando la palla è fuori continuare con una rimessa in gioco invece del «check» (più simile alla pallacanestro).
- Giocare fuori dalla zona solo in caso di rimbalzo, ma non in caso di appropriazione della palla o dopo aver intercettato un passaggio.
- Le azioni spettacolari (v. capitolo 1) danno un punto supplementare.

Fonte: Muriel Sutter

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO