

# Street Games – Street handball: Riscaldamento – Rubapalla a cavalluccio

In questo esercizio si gioca a rubapalla. Si ottengono dei punti quando si riesce ad eseguire un passaggio doppio con un compagno che si trova sulle spalle di un altro giocatore.



Si gioca a rubapalla. Per ottenere punti, occorre fare un passaggio doppio con un compagno che si trova «a cavalluccio» sulla schiena di un altro compagno. Si raccomandano le seguenti regole. Si può rimanere «a cavalluccio» solo per 3 secondi, in seguito si deve scendere dalla schiena del compagno.

La squadra che ha ottenuto un punto rimane in possesso della palla. Tuttavia, il prossimo passaggio doppio deve essere giocato con un'altra coppia «a cavalluccio». Per via della struttura del gioco, gli attaccanti sono sempre in inferiorità numerica.

---

Fonte: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPÖ