Street Games – Street Handball: Warmup – Huckeschnappball

Es wird Schnappball gespielt. In dieser Übung können Punkte erzielt werden, indem man einen Doppelpass mit einem Mitspieler tätigt, der «Huckepack» auf dem Rücken eines Kollegen sitzt.

Bei diesem Spiel empfehlen sich folgende Regeln: Man darf nur drei Sekunden im Huckepack bleiben, danach muss man wieder absteigen und sich freilaufen.

Das Team, welches den Punkt erzielt hat, bleibt in Ballbesitz, der nächste Doppelpass muss jedoch mit einem anderen Huckepack-Paar gespielt werden. Interessant: Die Angreifer sind durch diese Spielanlage immer in der Unterzahl.

Quelle: Muriel Sutter

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO