

Street Games – Cross Golf: Forme di gioco – Skip chip

Durante questo esercizio i giocatore devono colpire il maggior numero di volte un contenitore. Si può giocare cronometrando ogni partecipante.



Definire un contenitore o un cassonetto che sia accessibile almeno da un lato. Cercare di far entrare la palla da una distanza di 4-5 metri.

Varianti

- Ogni giocatore ha il diritto a 5 tiri, ogni tiro riuscito vale 3 punti. Se la palla vola oltre il cassonetto, si ottiene una penalità.
- Un giocatore può eseguire tutti i tiri che vuole durante 30 secondi. Chi riesce a tirare più palline possibili nel cassonetto in questo lasso di tempo?
- All'interno: disporre due cassoni, con il coperchio girato verso il basso, parallelamente alla parete.

Materiale: cassone, cassonetto, container.

Fonte: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO