Street Games – Cross Golf: Forme di gioco – Skyscraper drive

In questa forma di gioco i partecipanti perfezionano la precisione dei loro tiri. Grazie a numerose varianti questo esercizio diventa più entusiasmante.

Si sceglie una parete alta senza finestre con una suddivisione orizzontale ottica. Definire l'obiettivo presso un segmento che si trova a circa 8-10 metri di altezza. I giocatori tirano la pallina dal punto di tiro (a circa 8 metri dalla parete) verso la parete e cercano di colpire il segmento scelto. Per non fare rotolare via la pallina, si usa un cinesino come «tee».

Varianti

- Un giocatore può eseguire tutti i tiri che vuole in 30 secondi. Chi riesce a portare più palline possibili nel segmento in questo periodo di tempo?
- Ogni giocatore può giocare 5 palle. Chi riesce a colpire più volte il segmento?
- Colorare le palline con pittura solubile all'acqua. Il docente tira per primo e marca un punto. Chi riesce ad arrivare più vicino al tiro del docente?
- All'interno: definire un segmento della parete piegabile.

Materiale: cinesini

Fonte: Muriel Sutter

Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO