

## Street Games – Cross Golf: Forme di gioco – Drive & retrieve

Per questo gioco occorre formare due squadre. I giocatori devono correre il più velocemente possibile per andare a prendere una pallina lanciata e riportarla al punto di partenza.



Formare da 2 a 3 squadre di 4-5 persone. Ogni squadra manda uno dei suoi giocatori dagli avversari come driver. Al segnale del docente, i driver tirano una palla il più lontano possibile.

Il primo giocatore della squadra, disposta in fila, scatta a corsa per andare a prendere la palla. Quando la palla torna alla base, il driver la tira di nuovo. Ora tocca al secondo giocatore scattare per andare a prendere la palla. Ripetere finché tutti i membri della squadra hanno corso una volta. Quale squadra finisce più in fretta?

**Osservazione:** per motivi di sicurezza, il driver può tirare la palla solo quando il corridore ha oltrepassato la linea di partenza.

---

Fonte: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO