

# Street Games – Cross Golf: Spielformen – Skip Chip

Während dieser Übung treffen die Spielenden so oft wie möglich in eine Mulde. Es kann auf Zeit gespielt werden.



Es wird eine Mulde oder ein Container definiert, die/der mindestens von einer Seite her zugänglich ist. Nun wird versucht, den Ball von einem 4–5 m entfernten Abschlagpunkt in die Mulde zu chippen.

## Variationen

- Jeder Spieler hat 5 Schläge, jeder Treffer in die Mulde zählt 3 Punkte. Fliegt der Ball über die Mulde hinaus, ergibt dies einen Strafpunkt.
- Während 30 Sekunden darf ein Spieler so viele Chips ausführen wie er will. Wer bringt in dieser Zeit die meisten Bälle in die Mulde?
- Indoor: Zwei Schwedenkästen mit umgedrehtem Deckel parallel an die Wand stellen.

Material: Schwedenkasten, Mulde, Container

---

Quelle: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**