

Street Games – Crossboule: Point, set et match!

Au cours de ce jeu, les participants disputent une partie de crossboule en deux manches gagnantes.



Les points sont comptabilisés lorsque tous les joueurs ont lancé leurs trois balles. Le gagnant relance la partie suivante. Deux balles placées à même distance du cochonnet aboutissent à une égalité. La manche suivante est relancée par le joueur qui avait débuté le jeu précédent.

La partie se termine lorsqu'un joueur atteint 13 points. Il faut au moins deux points d'écart entre le premier et le suivant, soit par exemple 11-13. La partie se joue en deux manches gagnantes.

Variante

Une balle placée au contact du cochonnet donne deux points. Si une deuxième balle du même joueur touche cette première balle, elle rapporte un point supplémentaire. Et enfin si la troisième boule touche aussi les deux premières, cela donne un maximum de six points! Les combinaisons comptent aussi en cas d'égalité.

Source: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO