

# Street Games – Cross Boccia: Punto, set, partita!

In questa forma di gioco i giocatori si sfidano in un torneo di Cross Boccia. Si giocano due set di 13 punti.



Si contano i punti solo dopo che tutti i giocatori hanno lanciato tutte le loro palle. Chi ha ottenuto più punti può aprire il prossimo girone di gioco. Se due palle sono equidistanti dal pallino, il girone si conclude con un pareggio. Ogni giocatore mantiene i punti ricevuti e il prossimo girone è aperto di nuovo dallo stesso giocatore che ha vinto prima. Il set finisce quando un giocatore ottiene 13 punti.

Il set deve essere vinto con due punti di distacco dal secondo giocatore, per esempio 11-13. Per vincere la partita, occorre primeggiare in due set..

## Variante

Il giocatore che inizia può anche definire determinate regole per il tipo di tiro o la traiettoria della palla (sopra una linea, un ostacolo, una siepe, tirare con la mano sinistra o indietro, ecc.). In tal caso, il pallino deve essere giocato secondo le regole prestabilite. Se un giocatore non rispetta le nuove regole, i suoi tiri non contano.

---

Fonte: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO