

Street Games – Crossboule: Combinaisons gagnantes

Cet exercice incite les joueurs à cueillir le plus de points possibles avec trois boules. La meilleure combinaison rapporte six unités.



Une balle placée au contact du cochonnet donne deux points. Si une deuxième balle du même joueur touche cette première balle, elle rapporte un point supplémentaire.

Et enfin si la troisième boule touche aussi les deux premières, cela donne un maximum de six points! Les combinaisons comptent aussi en cas d'égalité.

Source: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO