

Street Games – Cross Boccia: Punkt, Satz, Spiel

In dieser Spielform fordern sich die Spielenden zu einer Runde Cross Boccia heraus. Gespielt werden 2 Sätze à 13 Punkte.



Gezählt wird immer, nachdem alle Spieler alle Bälle geworfen haben. Wer am meisten Punkte hat, eröffnet die nächste Spielrunde. Liegen zwei Bälle gleich weit vom Marker entfernt, gilt die Runde als unentschieden. Jeder Spieler bekommt die ihm zustehenden Punkte, die nächste Runde beginnt nochmals derselbe Spieler, der die vorherige Runde eröffnet hat.

Ein Satz endet, sobald ein Spieler 13 Punkte erreicht hat. Der Satz muss mit zwei Punkten Abstand zum zweitbesten Spieler gewonnen werden – z. B. 11:13. Um ein Spiel für sich zu entscheiden, muss man 2 Sätze gewinnen.

Variation

Der Startspieler kann Regeln für Wurfart oder die Flugbahn des Balles bestimmen (über eine Bande/ein Hindernis/eine Hecke spielen, mit linker Hand oder rückwärts werfen,...). Der Marker muss dabei in der gewünschten Weise gespielt werden. Hält ein Spieler diese Vorgabe nicht ein, zählen seine Würfe nicht.

Quelle: [Muriel Sutter](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO