

Burner Games – Dare il massimo: Palla seduta zombie

Palla seduta con scambio di ruoli. Chi viene acciuffato diventa uno zombie e deve cercare di toccare degli «umani» per trasformarli in morti viventi.

Numero di partecipanti 16-36

Intensità XXX

Materiale necessario X

Tempo necessario X



Si gioca a palla seduta tutti contro tutti. Chi è colpito striscia come uno zombie sul campo da gioco (sono permessi i «versi da zombie»). Se uno zombie riesce a toccare un giocatore vivo, quest'ultimo diventa uno zombie e il primo zombie viene liberato.

Se uno zombie riesce a intercettare una palla è libero e si può alzare in piedi. Si possono fare solo tre passi con la palla in mano.

Materiale: 6-8 palle di gommapiuma

Fonte: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO