

## Burner Games – Pleins gaz: Balle assise zombie

Cette forme de balle assise contraint les personnes touchées à retrouver leur liberté en rampant.

Nombre de joueurs 16-36

Intensité xxx

Matériel x

Temps x



Tout le monde joue contre tout le monde dans cette balle assise. Celui qui est touché rampe comme un zombie en émettant – s’il veut – de petits grognements! Pour revenir dans le monde des vivants, le zombie doit soit rattraper un ballon, soit toucher un joueur encore debout. Celui qui est touché par le zombie en devient un à son tour. Trois pas sont autorisés avec la balle en main.

**Matériel:** 6-8 balles soft

Source: [Muriel Sutter, auteur de l'ouvrage «Burner Games»](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Office fédéral du sport OFSPO**