

Burner Games – Vollgas: Zombie-Sitzball

Sitzball mit Rollenspiel vermischt: Wer abgeworfen wird, übernimmt die Rolle eines Zombies und darf auch lebendige Spieler berühren.

Anzahl Spielende 16-36

Intensität xxx

Materialaufwand x

Zeitaufwand x



Es wird Sitzball jeder gegen jeden gespielt. Wer abgeworfen wird, kriecht wie ein «Zombie» auf dem Spielfeld herum (passende Geräusche sind erlaubt!). Kann ein «Zombie» einen lebendigen Spielenden berühren, wird dieser zum «Zombie», der «Zombie» wird dabei erlöst. Kann ein Zombie einen Ball erhaschen, ist er ebenfalls erlöst und darf aufstehen. Mit dem Ball dürfen drei Schritte gelaufen werden.

Material: 6-8 Softbälle

Quelle: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Bundesamt für Sport BASPO