

# Burner Games – Aufwärmen: Spielkartenstafette

Dieses Laufspiel in Teams ist sehr intensiv und kann bestens als Wettbewerbsform eingesetzt werden.



Anzahl Spielende 8-30

Intensität xxx

Materialaufwand xx

Zeitaufwand xx



Es werden zwei bis vier Teams à drei bis acht Spielende eingeteilt. Die Teams stellen sich an der Grundlinie des Volleyballfelds auf. Für jedes Team hat es acht Jasskarten derselben Farbe. Diese werden gemischt und auf der gesamten Breite der Halle hinter der gegenüberliegenden Grundlinie verdeckt verteilt. Auf ein Signal laufen die ersten Spielenden jedes Teams los.

Auf der anderen Seite dürfen sie eine einzige Karte umdrehen und anschauen. Entspricht sie der Farbe des Teams, darf sie mitgenommen werden. Ansonsten wird sie wieder umgedreht und abgelegt. Nach Abklatschen läuft der nächste Spielende. Welches Team hat zuerst alle Jasskarten der eigenen Farbe gefunden und zurückgebracht?

**Material:** Pro Team 1 Malstab und 8 Jasskarten gleicher Farbe

---

Quelle: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft  
Confédération suisse  
Confederazione Svizzera  
Confederaziun svizra

**Bundesamt für Sport BASPO**