

Burner Games – Riscaldamento: Acchiappino familiare

Questo gioco con la musica richiede una buona capacità di reazione. I partecipanti devono evitare di farsi acciuffare.

Numero di partecipanti 16-30

Intensità XX

Materiale necessario XX

Tempo necessario X



Tutti i giocatori e 1-2 cacciatori (segnati con un nastrino) corrono nella palestra con una musica in sottofondo. Senza preavviso, il docente spegne la musica e indica una cifra, per esempio 2. A questo punto inizia la caccia. Ma possono essere solo catturati i giocatori che non sono riusciti ad assumere la formazione richiesta, in questo caso 2. Gli allievi che sono nella formazione richiesta sono al sicuro dai cacciatori. Chi è preso si scambia il ruolo e il nastrino con il cacciatore. Poi il gioco riprende.

Variante

Gli allievi che sono acciuffati ricevono un nastrino dal docente e diventano a loro volta cacciatori. Nel gioco ci sono sempre più cacciatori, chi rimane per ultimo?

Materiale: musica ritmata per correre, nastrini

Fonte: [Muriel Sutter, Burner Games](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSPO