

Burner Games – Riscaldamento: Acchiappa la molletta!

Un gioco ad inseguimento che diverte sia i grandi sia i piccini. Se necessario, si può delimitare il campo da gioco in modo tale da ridurre le possibilità di fuga.



Numero di partecipanti 15-35

Intensità XX

Materiale necessario XX

Tempo necessario X

Il docente distribuisce cinque mollette per il bucato a ogni giocatore. Gli allievi fissano le mollette ai loro vestiti evitando le parti sensibili del corpo. Dopo il segnale di inizio, ogni giocatore cerca di prendere le mollette degli altri. Quando si riesce a prendere la molletta di un compagno, la si deve subito attaccare ai propri vestiti. Chi non ha più mollette esegue una penitenza e ottiene così una nuova molletta dal docente. È proibito stendersi per terra o rimanere attaccati al muro.

Consiglio: se ci sono degli allievi che riescono a sfuggire a tutti, limitare il campo da gioco con delle demarcazioni. Chi esce dal campo durante la caccia, deve consegnare una molletta all'ultimo inseguitore.

Varianti:

- assegnare un numero di punti diverso in funzione dei colori delle mollette;
- giocare a coppie o in piccole squadre.

Materiale: mollette da bucato di diversi colori

Fonte: Muriel Sutter, Burner Games



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Ufficio federale dello sport UFSP