

Burner Games – Echauffement: Chasse aux pincettes

Ce jeu de poursuite connu de tous ravit grands et petits. Si besoin est, le terrain peut être réduit pour limiter les possibilités de fuite.

Nombre de joueurs 15-35

Intensité XX

Matériel XX

Temps X



Les joueurs reçoivent cinq pinces à linge qu'ils accrochent à leurs habits, en évitant les zones sensibles. Au signal, chacun essaie de gagner des pinces sans se faire prendre les siennes. Les pinces gagnées sont aussitôt accrochées sur une pièce d'habillement. Lorsqu'un joueur n'a plus de pinces, il effectue un gage, ce qui lui donne droit à une nouvelle pince qu'il va chercher chez le moniteur. Il est interdit de se coucher ou de se plaquer contre les parois.

Indication: Si des joueurs ont trop tendance à fuir, réduire le terrain avec des cônes. Celui qui en sort perd une pince qu'il donne à son dernier poursuivant

Variantes

- Attribuer des points différents en fonction de la couleur des pinces.
- Jouer par équipe de deux ou plus.

Matériel: Pincettes à linge de différentes couleurs

Source: Muriel Sutter, auteur de l'ouvrage «Burner Games»



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO