

Burner Games – Plein gaz: Football allégé

A chaque but marqué à travers un caisson, les participants peuvent enlever une pièce d'habit ou un sautoir accroché à celui-ci. Un exercice au cours duquel la tâche se complique pour les deux équipes!

Nombre de joueurs 16-30

Intensité XXX

Matériel XX

Temps XX



Deux équipes de quatre à six joueurs s'affrontent. Chacune dispose de trois éléments de caisson (ou autre engin pouvant servir de but) qu'elle place sur la ligne de fond du terrain de volleyball, en respectant un intervalle de deux mètres entre chaque élément. Sur chaque but sont accrochés des habits, chasubles ou sautoirs (le même nombre pour chaque équipe). Le match de football démarre. Lorsqu'une équipe encaisse un but, elle retire un habit du goal en question. Les éléments de caisson qui n'ont plus d'habits sont retirés du terrain, ce qui restreint les possibilités pour l'équipe adverse. L'équipe dont tous les buts sont « déshabillés » a perdu. Ce jeu permet à des équipes même déséquilibrées de rivaliser, car plus on marque, plus les possibilités s'amenuisent!

Matériel: 6-8 éléments de caisson, 1 ballon, sautoirs, morceaux de tissu, chasubles

Source: [Muriel Sutter, auteur de l'ouvrage «Burner Games»](#)



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Office fédéral du sport OFSPO